

# Sit 'n' Go - Poker Strategie

Dieser Artikel soll einen kleinen Überblick verschaffen wie man eine erfolgreiche Pokerstrategie bei Sit & Go Turnieren spielen kann.

## Sit & Go No-Limit Turnierspiel für 10 Spieler

Es ist besonders wichtig, die Fähigkeit zu haben, andere Spieler lesen zu können, d.h. zu verstehen wie sie spielen, wenn man No-Limit spielt. Du kannst beim Pokern nämlich viel Geld verdienen und dies ist abhängig davon, dass Du bei unterschiedlichen Gegnern unterschiedlich handelst. Bei No-Limit Games ist es falsch zu behaupten, dass es immer korrekt ist, tight zu spielen. Es ist aber der sicherste Weg und am häufigsten notwendig, um an voll besetzten Tischen zu gewinnen.

## Bevor Du Dein erstes Turnier spielst

- Vorschlagsweise wähle einen von den Tischen mit dem niedrigsten "Buy-In".
- Wenn Du Dich registriert und bezahlt hast, werden Dir und allen Spielern um den Tisch gleichermaßen Punkte zugeteilt. Mit diesen Punkten spielen dann alle Spieler. Alle spielen also unter denselben Bedingungen und brauchen sich nicht über ein zu kleines Pokerkapital (Bankroll) zu kümmern.
- Die drei ersten Plätze kriegen meistens einen Preis. Der Preis wird genommen von der Summe, die alle Spieler bezahlt haben, bevor das Spiel anfängt (Buy-In).

## Das Turnier fängt an - 10 Spieler an dem Tisch

Halte Dich ungeheuer passiv. Spiele am Anfang nur die absoluten Top Karten. Spiele tight und lass die anderen Spieler die Fehler machen. Meistens kannst Du Dich zu einem fünften Platz ablegen und erst dann musst Du anfangen zu spielen. Auch wenn es nichts gutes auf die Hand gibt, versuche Dich auf die anderen Spieler zu konzentrieren, damit Du lernst wie sie agieren. Lass es völlig unbeachtet, dass Du den Big Blind (BB) oder Small Blind (SB) schon bezahlt hast.

Hast du keine guten Karten auf der Hand ist es nicht wert noch mehr Geld zu verschwenden. Das kann nämlich teuer werden und vielleicht hast Du dann gleichzeitig ein zu niedriges Pärchen beim Flop und dann kannst Du in gefährliche und kostspielige Lagen geraten. Vermutlich wirst Du ziemlich schnell sehen, dass ein Spieler ein "All-In" macht, verliert und den Tisch verlassen muss. Ab und zu kannst Du auch mal ein durchschnittliches Blatt spielen, damit Du nicht als ein zu tighter Spieler bekannt wirst. Wenn das der Fall ist, und Du wirklich ein gutes Blatt kriegst, gibt es ein Risiko, dass die anderen Spieler folden. Der kleinste Anspruch den Du haben solltest, ist dass diese Karten nacheinander kommen sollen, d.h. in Reihenfolge, z.B. **7x 8x** oder **9x 10x** von der gleichen Farbe. Wenn Du Glück hast, gibt es etwas Wertvolles beim Flop. Spiel aber immer mit der Ruhe. Es ist unüberlegt zu aggressiv mit dem Pärchen **10x 10x** oder mit einer **Ax 9x** zu spielen.

Viele Spieler machen gerade dies. Konzentrier Dich darauf, Dein Image als tighter Spieler aufzubauen (am Ende spielst Du looser).

## Mitte des Turniers - Die Spieleranzahl ist immer noch mehr als 5

Stell Dir vor, dass Du mittelmäßige Blätter gekriegt hast und dass Du sicher gespielt hast. Es ist dann plausibel, dass Du einen kleinen Gewinn gemacht hast. Mit Sicherheit hast Du keinen großen Verlust gemacht oder bist auf der Strecke geblieben. Beachte jetzt, dass Du mit großer Sorge wählen musst, gegen welche Spieler Du "All-In" spielen willst. Nur mit AK lohnt es sich nicht "All-In" zu spielen, besonders nicht, wenn Du gegen einen größeren Chipstack spielst. Ein "All-In" vor dem Flop zu machen, ohne ein hohes Pärchen, ist oft sehr teuer. Das sollte man niemals vergessen. Mach lieber eine große Erhöhung, jedenfalls so lange die Lage nicht akut ist. Spiele weiter mit einem ziemlich tighten Spiel so lange die Spieleranzahl höher als 5 ist. Jetzt kommt der Punkt an dem es wichtig ist sich zu merken wie die jeweiligen Gegner gespielt haben.

## **Ende des Turniers - Die Spieleranzahl ist 5 oder weniger**

Am Ende des Spiels hast Du Nutzen von Deinem tighten Spiel, das Du bisher verwendet hast. Die Spieler um den Tisch sollten eine gewisse Achtung für Dich und deine Blätter die Du spielst haben. Wenn die anderen Respekt vor Dir haben ist die Gelegenheit gekommen, einige Blinds zu stehlen (allerdings nur wenn Du einen Chipstack hast, der dies erlaubt). Die Blinds sind am Ende teuer. Spiel irreführend. Erhöhe Deine niedrigen suited connectors (siehe Glossar), checke hohe suited connectors und dergleichen. Dein Ziel ist einen starken Flop zu kriegen, damit Du am Ende das Geld mit Übermaß zurücknehmen kannst. Eine irreführende Erhöhung könnte Deine Gegner dazu zwingen, erheblich zu bezahlen, wenn Du ins Schwarze getroffen hast. Ab und zu hast Du aber zu wenig Chips und dann kann es schwierig werden, Raum für diese "Special Moves" zu kriegen.

## **Heads up - Du und ein Gegner sind die einzigen übrig im Spiel**

Entweder bist Du im Vorteil oder nicht. Jetzt spielt Glück eine große Rolle. Meistens kannst Du Dir es auch nicht leisten, viele Blinds nacheinander zu verlieren, weil Deine Gegner Erhöhungen machen. Ich würde selber, wenn ich der Schwächere bin, ohne zu zweifeln, mit dem ersten besten Pärchen, dem ersten Ass mit Kicker-Karte 7 oder höher einen "All-In" machen. Um mitzumachen wenn mein Gegner einen All-In macht, würde ich vermutlicherweise ein Pärchen oder hohe sequentielle Karten wählen. Natürlich mit der gleichen Farbe, wenn es möglich sei, aber damit kann man am Ende nicht rechnen. Besonders nicht für Pärchen.

Beachte, dass diese Regeln bei Punkt acht nur bei einer "akuten" Lage gelten, wenn Du Dir vielleicht nur ein paar Big Blinds leisten kannst. Wenn Du aber im Vorteil bist, hast Du eine bessere Möglichkeit Deine Karten besser zu wählen. Dies zu machen, kostet ja auch, weil die Kosten der Blinds so hoch sind. Dies muss natürlich immer in Erwägung gezogen werden.

Dies sollte für eine kleine Einführung in Sit&Go Turniere vorläufig genügen.