

22.3.2010



NICE ONE  
POKER

HAUSREGELN



Hausregeln für Sit & Go's und Turniere von Nice One Poker

**Inhaltsverzeichnis**

Veranstalter .....	1
Inhaltsverzeichnis .....	2
Hausregeln - Variante Texas Hold'em No Limit .....	3
Chip Race (CR) .....	3
Odd Chips .....	3
Side Pots .....	3
Calling for a Clock .....	3
Dead Button .....	3
Am Sitzplatz .....	3
Aufstehen .....	4
All-in .....	4
Raise (1+2) .....	4
Nuts .....	4
Einsätze .....	4
Spieler sind verpflichtet, auf das Spiel und die Mitspieler Rücksicht zu nehmen .....	4
Die Platzvergabe .....	5
Sprachen .....	5
Mobiltelefone .....	5
Kartendeck wechseln .....	5
Neue Blindstufe .....	5
Die Chips .....	5
Verbale Aussagen .....	5
Rabbit Hunting .....	5
Chips und Karten dürfen nicht vom Tisch entfernt werden .....	5
Tischwechsel .....	5
Minimum Raise .....	6
Misdeal .....	6
Croupier zieht irrtümlich Karten ein .....	6
Verpflichtende Ansagen .....	6
Vorspielen .....	6
„Show one - show all“ .....	6
Softplay .....	6
Heads-up .....	6
Wiederholte Verstöße gegen die Etikette .....	6
Showdown .....	7
Spieler in der Hand .....	7
Anspruch auf einen Teil des Pot .....	7
Button Position .....	7
Hand by Hand .....	7
Elektronische Geräte verbieten .....	7
Auslösung Sitzplätze Finaltisch .....	7
Dealer Kartenfehler .....	7+8

## Nice One Poker Hausregeln

An unseren Turnieren und Sit&Go's wird nach den bekannten [Texas Hold'em No Limit Regeln](#) gespielt.

Als Ergänzung findest du nachstehend unsere Hausregeln, welche im Zweifelsfalle die Texas Hold'em No Limit Regeln ersetzen.

Bei Unklarheit obliegt die Auslegung der Regeln dem anwesenden Floorpersonal und ist endgültig. Dessen Entscheidung ist nicht anfechtbar.

Das Floorpersonal ist verpflichtet, im besten Interessen des Spiels, mit Fairness als oberster Priorität, zu entscheiden. Dies kann in gewissen Spielsituationen dazu führen, dass technische Regeln ignoriert werden und im Sinne der Fairness entschieden wird.

### Hausregeln - Variante Texas Hold'em No Limit

**Floor People** - Für die Entscheidungen der Floormen (FM) hat die Berücksichtigung der Fairness und die beste Lösung im Sinne des Spiels höchste Priorität. Als Entscheidungsgrundlage für Fälle, die in diesem Reglement nicht erwähnt sind, dient der gesunde Menschenverstand. Durch ungewöhnliche Umstände kann es im Interesse der Fairness dazu kommen, dass eine Regel nicht in ihrem eigentlichen Sinne ausgelegt wird. Die Entscheidung des Turnierdirektors (TD) ist endgültig.

### Chip Race (CR)

Jeder Spieler kann maximal einen Chip des nächst höheren Wertes gewinnen. Kein Spieler kann durch ein CR ausscheiden. Wenn ein Spieler nur mehr einen Chip übrig hat und diesen beim CR verliert, bekommt sie/er einen Chip des niedrigsten noch im Spiel befindlichen Wertes.

### Odd Chips

Bei Texas Hold'em bekommt die Spitze (unteilbarer Chip) jener Spieler der am nächsten in der Sitzreihenfolge zum Button sitzt.

### Side Pots

Jeder Sidepot wird separat geteilt.

### Calling for a Clock

Wenn eine gewisse Zeit vergangen ist und von anderen Spielern nach der Uhr verlangt wird, bekommt ein Spieler noch eine Minute Zeit um seine Entscheidung zu treffen. Nach Ablauf dieser Minute folgt ein 10 Sekunden Countdown. Wenn ein Spieler innerhalb dieser Zeit keine Entscheidung trifft, ist seine Hand tot.

### Dead Button

Durch das Ausscheiden eines Spielers kann es passieren, dass der Button nicht weitergeht.

### Am Sitzplatz

Die Hand eines Spielers, welcher bei Beendigung der Kartenausgabe nicht an seinem Platz ist, ist tot. Nur ein Spieler der an seinem Platz sitzt, kann mehr Zeit für seine Entscheidungsfindung verlangen.

**Aufstehen**

Solange ein Spieler in einer Hand ist, darf er nicht aufstehen, ausser er geht All-in od. kann keine Action mehr tätigen.

**All-in**

Wenn ein oder mehrere Spieler all-in sind und nichts mehr gesetzt werden kann, müssen alle Karten aufgedeckt werden.

**Raise (1)**

In No Limit Varianten gibt es 3 Möglichkeiten ein gültiges Raise zu setzen.

1. Der Betrag muss in einer Bewegung gesetzt werden
2. Der Betrag wird vor dem Setzen annonciert
3. Der Spieler annonciert raise, setzt den Betrag für das Call, dann in einer Bewegung die Erhöhung.

Wenn ein Spieler raise annonciert und mit einer ungezählten Summe Jetons in der Hand zu setzen beginnt, beträgt sein Einsatz die Summe aller Jetons in seiner Hand. Wenn ein Spieler ohne annoncieren mit einem Stapel Chips über die Setzlinie geht, gilt der Bet-oder Raise- Satz alle seine in der Hand befindlichen Chips.

**Raise (2)**

Erhöht ein Spieler ohne Annonce um 50% oder mehr als den vor ihm getätigten Einsatz aber weniger als ein vollständiges Raise, so gilt diese Handlung als Raise und er muss seinen Einsatz auf das Minimum Raise ergänzen.

Ein All-in Satz, der weniger wie ein vollständiger Raise ist, eröffnet die Setzrunde für Spieler, die schon gehandelt haben, nicht neu.

**Nuts**

Der letzte Spieler darf mit „Nuts“-Karten nicht callen/checken - Falls ein Spieler die Nuts auf dem River nur callt od. checkt (als Spieler mit der letzten Aktion), kann dies als Softplay gewertet werden und wird bestraft.

**Einsätze**

Das Setzen eines Jetons von großem Wert ohne Kommentar wird vor dem Flop als call gewertet; wenn ein Spieler nach dem Flop anspielt gilt dessen Wert als Einsatz. Wenn ein Spieler „Raise“ annonciert und einen Jeton mit hohem Wert setzt, entspricht die Erhöhung dem Wert des Jetons. Er muss „Raise“ sagen, bevor der Jetons den Tisch berührt. Einen Betrag zu setzen, zu seinem Table Stake zu greifen und seinen Einsatz zu erhöhen, wird als String Bet bezeichnet und ist nicht erlaubt.

**Spieler sind verpflichtet, auf das Spiel und die Mitspieler Rücksicht zu nehmen, auch wenn sie nicht in der Hand sind.**

Es ist nicht erlaubt, Informationen über aktive oder gepasste Karten zu erteilen, Spielanalysen während der Hand durchzuführen und vor dem Showdown die Hand eines Mitspielers bekannt zu geben. Die Spieler sind verpflichtet ihre Hand zu schützen. Sie darf von niemandem eingesehen werden.

**Die Platzvergabe**

zum Turnierbeginn erfolgt zufällig per Turniersoftware.

**Sprachen**

Während eines Spiels sind ausnahmslos die Sprachen Deutsch, Französisch und Englisch erlaubt.

**Mobiltelefone**

oder ähnliche Kommunikationsmittel dürfen am Pokertisch nicht verwendet werden.

**Kartendeck wechseln**

Wann ein Kartendeck gewechselt wird, liegt in der Verantwortung des Veranstalters. Ein Spieler kann kein neues Deck verlangen.

**Neue Blindstufe**

Wenn die Zeit eines Levels abgelaufen ist und eine Erhöhung angesagt wird, gelten die neuen Limits ab dem folgenden Spiel. Ein Spiel hat begonnen, wenn der Dealer beim Kartenmischen zum 1. Mal „shuffelt“.

**Die Chips**

mit den höchsten Werten müssen jederzeit gut sichtbar sein.

Karten müssen sichtbar sein - Die Karten müssen für alle Spieler jederzeit gut sichtbar auf dem Tisch liegen. Sie dürfen weder mit den Händen voll verdeckt noch hinter den Chips versteckt werden.

**Verbale Aussagen**

betreffend der Wertigkeit der Hand sind nicht bindend. Vorsätzlicher Missbrauch kann aber bestraft werden. Ein Spieler, der nicht an der Reihe ist, darf sich nur äussern, wenn er vom Spieler, der in der Aktion steht, gefragt wird.

**Rabbit Hunting**

Wenn eine Hand beendet ist, werden vom Dealer keine weiteren Karten gezeigt.

**Chips und Karten dürfen nicht vom Tisch entfernt werden**

Alle Chips müssen zu jeder Zeit auf dem Tisch sichtbar sein. Wenn ein Spieler Turnierjetons vom Tisch entfernt, verlieren diese ihre Gültigkeit und werden von der Turnierleitung eingezogen.

Lässt ein Spieler eine Karte vom Tisch fallen od. nimmt sie vom Tisch, um sie anzuschauen, wird seine Hand für „tot“ erklärt.

**Tischwechsel (1)**

Die Tische werden per Turniersoftware und zufällig ausgeglichen.

**Tischwechsel (2)**

Wenn ein Spieler am neuen Tisch in den Button od. SB kommen würde, muss er warten, bis der Button beim Spieler zu seiner linken Seite ist.

(Ein Spieler, der beim Wechseln des Tisches vorsätzlich seine Blinds versäumt, muss diese als „totes Geld“ in den nächsten Pot nachzahlen und erhält einen Missed Hand Penalty.)

**Minimum Raise**

Das Minimum Raise ist immer gleich hoch, wie die Erhöhung zuvor und mindestens in der Höhe des BB.

**Misdeal**

In Flop Games ist es ein Misdeal, wenn die erste oder zweite Karte aufgedeckt wird oder total 2 oder mehr Karten aus versehen aufgedeckt werden.

**Croupier zieht irrtümlich Karten ein (1)**

Wenn der Croupier eine ungeschützte Hand einzieht, bekommt der Spieler sein bis dahin investiertes Kapital nicht zurück. Ausnahme: Ein Spieler hat erhöht und seine Erhöhung wurde noch von niemandem bezahlt. In diesem Fall erhält der Spieler sein Raise zurück.

**Croupier zieht irrtümlich Karten ein (2)**

Sollte eine offensichtlich gewinnende Hand vom Croupier nach dem Showdown irrtümlich eingezogen werden, gewinnt sie trotzdem den Pot. Alle Mitspieler werden im Interesse der Fairness dazu aufgefordert, ein Missverständnis oder einen offensichtlichen Fehler an den Croupier zu melden.

**Verpflichtende Ansagen**

Ist ein Spieler an der Reihe, sind seine mündlichen Ansagen verpflichtend.

**Vorspielen (1)**

Ansagen außerhalb der Reihe können verpflichtend sein. Sie sind bindend, wenn sich die bisherige Situation der Einsätze nicht verändert hat. Check, Call oder Fold gilt nicht als Veränderung.

**Vorspielen (2)**

Zeigt ein Spieler eine oder mehrere seiner Holecards, obwohl noch Aktionen stattfinden könnten, muss er eine Verwarnung od. Strafe erhalten. Die Strafe beginnt nach Beendigung der laufenden Hand. Seine Hand ist nicht tot. Er hat noch alle Optionen offen.

**„Show one - show all“**

Zeigt ein Spieler seine Hole Cards einem anderen Spieler, so muß er sie auf Verlangen allen zeigen.

**Softplay**

Poker ist ein individuelles Spiel. Softplay wird mit Strafen geahndet. Einem anderen Spieler vorsätzlich Jetons zuzuspielen führt zur Disqualifikation.

**Heads-up**

Im Heads-up hat der Button immer das Small Blind und das Big Blind erhält die erste Karte. Sobald es zur Heads-up Situation kommt, muss der Button so positioniert werden, dass kein Spieler zwei Mal das Big Blind hat.

**Wiederholte Verstöße gegen die Etikette**

werden mit Strafen geahndet. Beispiele hierfür sind das Berühren fremder Karten oder Jetons, Spielverzögerung oder Handlungen ausserhalb der Reihe.

### **Showdown**

Der Spieler, der die letzte Aktion getätigt hat (bet oder raise) muss mit dem Showdown beginnen. Wenn in der letzten Setzrunde alle Spieler checken, muss der Spieler links vom Button beginnen. Bei Verdacht auf Zusammenspiel können alle Hände von der Turnierleitung eingesehen werden.

Alle Karten müssen aufgedeckt werden, sobald ein Spieler „All-in“ ist und keine Aktion mehr möglich ist.

### **Spieler in der Hand**

Spieler die sich in einer Hand befinden, müssen am Tisch bleiben.

### **Anspruch auf einen Teil des Pot**

Um einen Anspruch auf einen Teil des Pots zu haben, muss der Spieler bei „Playing the board“ seine Holecards öffnen.

### **Button Position**

Bei Turnierbeginn erhält der Spieler auf dem Sitzplatz Nr. 1 die Button Position.

### **Hand by Hand**

Wenn einen Platz vor Erreichen eines Gewinnranges noch mehrere Turniertische bespielt sind, werden die folgenden Spiele solange Hand by Hand gegeben, bis ein Spieler ausgeschieden ist.

### **Elektronische Geräte verbieten**

Beim Erreichen der Geldränge liegt es im Ermessen der Turnierleitung, ob ab diesem Zeitpunkt auf jegliche elektronische Geräte verzichtet werden muss (iPod's etc.)

### **Auslosung Sitzplätze Finaltisch**

Die Sitzplätze werden per Turniersoftware und zufällig vergeben. Der Spieler auf dem Sitzplatz Nr. 1 erhält die Button Position.

### **Dealer Kartenfehler**

**Flop** - Deckt der Croupier den Flop auf, ohne eine Karte zu verbrennen, wird der Flop zurückgenommen, neu gemischt, geschnitten und neu gegeben.

Haben bereits zwei oder mehrere Spieler für ihre Hand gehandelt, bleibt der Flop wie es ist. Dies gilt auch, wenn die Burn Card vor dem Turn- oder der River Card vergessen wird.

Wenn der Flop zu viele Karten hat, oder der Croupier den Flop aufdeckt, bevor alle Spieler den Einsatz getätigt haben, dann wird er, ausser der Burn Card, zurückgenommen und nochmals gemischt. Es wird keine neue Karte verbrannt und der Flop wird nochmals gegeben.

**Turn** - Wird die Burn Card irrtümlich aufgedeckt, so wird sie offen verbrannt.

Deckt der Croupier die Turn Card auf, ohne eine Karte zu verbrennen, so wird die falsche Turn Card als offene Burn Card verwendet und eine neue Turn Card gegeben.

Deckt der Croupier die Turn Card auf, bevor alle Handlungen der vorangegangenen Setzrunde beendet sind, dann ist diese Karte für diese Runde ungültig. Die Handlungen werden abgeschlossen. Es wird eine neue Karte verbrannt und eine neue Turn Card aufgedeckt. Die irrtümliche zu früh gegebene Karte wird in das Paket zurückgemischt. Bei einem solchen Fehler wird nach dem Mischen und Schneiden und dem Beenden der Setzrunde vor dem Geben der neuen River Card keine Karte mehr verbrannt.

**River** - Deckt der Croupier die River Card auf, ohne eine Karte zu verbrennen, so wird die falsche River Card als offene Burn Card verwendet und eine neue River Card gegeben.

Deckt der Croupier die River Card auf, bevor alle Handlungen abgeschlossen sind, dann ist diese Karte für diese Runde ungültig. Die Setzrunde wird beendet. Die irrtümlich zu früh gegebene River Card wird in das Paket zurückgemischt, es wird geschnitten und ohne eine weitere Karte zu verbrennen eine neue River Card gegeben.

**Strafen** - Eine Strafe KANN ausgesprochen werden, wenn ein Spieler während eines laufenden Spiels eine/mehrere Karte(n) aufdeckt, wenn eine/mehrere Karte(n) den Tisch verlassen oder ähnlichen Vorfällen. Eine Strafe WIRD ausgesprochen bei Beschimpfungen, Soft-play, unruhestiftendem Verhalten oder ähnlichem. Strafen werden vom TD ausgesprochen und können eine mündliche Verwarnung, ein Missed Hand Penalty oder eine Disqualifikation sein. Ein Missed Hand Penalty funktioniert folgendermaßen: Der betroffene Spieler muss so viele Hände aussetzen, wie Teilnehmer am Tisch sitzen. Die Strafe kann ein-, zwei-, drei- oder vierfach ausgesprochen werden. Die Chips eines disqualifizierten Spielers werden aus dem Spiel genommen. Während eines Missed Hand Penalties darf der Spieler nicht am Tisch sein.

Nice One Poker behält sich das Recht vor im Interesse der Spieler ein Event abzusagen oder zu verändern.